Pablo Frati

Product Designer · UX Lead

pjfrati@gmail.com | Portfolio: pablofrati.com | LinkedIn | Buenos Aires, Argentina

PERFIL

Product designer en startups de fintech y e-commerce, desde 2022. Antes de diseñar audito el producto y el código, escribo cada decisión con su porqué y llevo el diseño hasta producción construyendo el frontend con agentes de IA. En Liberty Club rediseñé todo el flujo de los vendedores, con cada entrega organizada en Linear y llevada a producción en PRs y commits. En Paydece propuse Comunidades, y después del lanzamiento la interacción entre usuarios se triplicó.

EXPERIENCIA

UX Lead *Remoto*

Liberty Club · e-commerce sin comisiones, con pagos en pesos y con blockchain *jun 2026 – actualidad*

Lidero el diseño de todo el producto.

- Ordené las 18 pantallas de gestión de los vendedores en un solo panel y lo llevé a producción en 10 días. Con ese rediseño, Liberty empezó a trabajar con un sistema de diseño y una identidad visual propia. Ver el caso
- Rediseñé el checkout de compra, mobile first y con cinco medios de pago distintos, y el día del lanzamiento lo probé en producción como comprador. Ver el caso
- Convertí el registro y el login en un embudo para sumar vendedores, con el checkout de suscripción a los planes, diseñado primero para el celular.
- Rediseñé la home de Liberty y la ficha de producto, diseñé los bloques y los 7 temas con los que cada vendedor arma su tienda.
- Para fundamentar cada decisión de los rediseños, hice el research y el benchmark de cómo resuelven cada feature: Mercado Libre, Amazon, Shopify, Tiendanube y Stripe.
- Armé mi método de trabajo con agentes de IA, de la auditoría a producción, y cubrí el QA de cada entrega con tests automatizados y manuales. Ver el método

UX/UI Designer *Remoto*

Paydece · plataforma fintech P2P sobre blockchain *oct 2022 – ago 2025*

Diseñé toda la plataforma.

- Entre mayo de 2023 y abril de 2025: +1.433 % en volumen operado (USD 1,5 M → 23 M) y +1.300 % en usuarios (500 → 7.000+).
- Propuse y diseñé Comunidades, para operar con gente del grupo: en seis meses se sumaron más de 3.300 usuarios nuevos y cerca del 30 % del crecimiento financiero (USD 1,8 M). Ver el caso
- Co-desarrollé con el PO una versión SDK de toda la plataforma, modular y sin marca, para que otras plataformas la integren.
- Rediseñé la publicación de anuncios en 4 pasos, para acompañar a quien recién llega sin frenar a quien opera todos los días.
- Fui la contraparte de producto de una agencia en el design system y el rediseño de la plataforma, y lideré el QA visual de más de 70 componentes en Storybook, uno por uno, junto al equipo de front-end.

PROYECTOS

Sistema de gestión para una cadena de ortopedias *may 2026 – ago 2026*

- Lideré el rediseño del sistema de gestión de una cadena de 3 locales y un depósito, en una empresa sin experiencia en tecnología. Audité el sistema anterior, que nunca se pudo implementar, y decidí rehacerlo de cero.
- Construí con agentes de IA el sistema nuevo completo, frontend, backend y base de datos (caja, stock, remitos y permisos), y lo validé con 273 tests automatizados y simulaciones de caja con planillas reales del negocio.
- Además de construirlo, convencí a la dirección y le expliqué cada decisión al equipo. Ver el caso

HABILIDADES

Liderazgo de diseño de producto, auditoría de UX y benchmark, arquitectura de información y flujos, prototipado y diseño de interacción, design systems, UX writing, diseño mobile first y accesible, desarrollo frontend con agentes de IA, QA con tests automatizados y manuales

HERRAMIENTAS

Figma, Claude Code, Cursor, React, TypeScript, Playwright, GitHub, Linear, Notion y ClickUp

FORMACIÓN

Diseño UX/UI · Coderhouse *2022*

Mentoría con un diseñador senior *2021*

IDIOMAS

Español: nativo · Inglés: intermedio en lectura y escritura